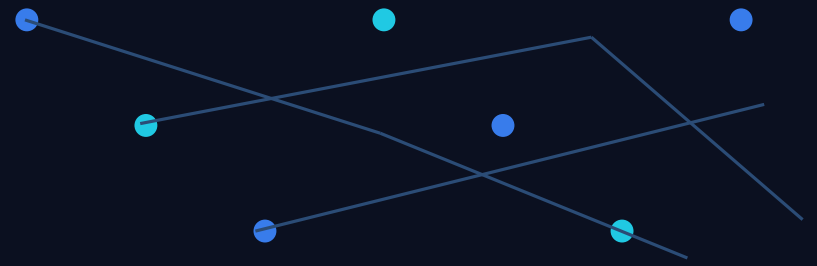
제2회 산학연계AI프로젝트 학생 설명회



산학연계AI프로젝트

AI를 쓰는 학생에서,
AI와 함께 문제를 해결할 수 있는 개발자로

AI
×
INDUSTRY
PROJECT

광운대학교 인공지능융합대학 컴퓨터정보공학부
앵커사업 산학협력위원회
이우신 교수

01 산학연계AI프로젝트 개요

산학연계AI프로젝트란?

학생팀·지도교수·산업체 멘토가 함께 실제 문제를 AI를 이용하여 해결하는 프로젝트입니다.

01 앵커사업 지원

프로젝트 수행비용 지원

02 학생팀 구성

2·3학년 / 2~5명

03 지도교수 협의

주제 구체화·
수행 방향 설정

04 산업체 멘토 선정

현업 재직자의 실전
피드백

05 AI 프로젝트 수행

문제정의·설계·
구현·검증

06 전시회·평가

결과 발표·평가·시상

교육사업 지원 + 학생 주도 프로젝트 + 산업체 멘토링 = 현업형 AI 프로젝트 경험

02

왜 지금 산학연계AI프로젝트를 해야 되는가?

지금, 개발자의 일하는 방식이 바뀌고 있습니다.

AI 또는 AI 도구는 선택 기능이 아니라 개발 워크플로의 일부가 되어가고 있습니다.

84%

AI 개발도구를 사용하거나 사용할 계획

Stack Overflow Developer Survey 2025

51%

전문 개발자가 AI 도구를 매일 사용

Stack Overflow Developer Survey 2025

84%

AI Agent 사용자 중 소프트웨어 개발에 활용

AI Agent 사용 개발자 기준

개발자의 경쟁력 = “얼마나 많이 타이핑하는가”보다
“AI를 활용해 얼마나 빠르고 정확하게 결과를 만들어내는가”

Source: Stack Overflow Developer Survey 2025

채용시장에서 요구되는 역량도 빠르게 변하고 있습니다.

기술 트렌드는 바뀌지만, 문제해결·협업·검증 역량은 더 중요해지고 있습니다.

39%

2030년까지 핵심 직무역량이 변화할 것으로 예상

World Economic Forum, Future of Jobs 2025

“개발자가 사라지는가?”보다
“어떤 개발자가 남는가?”를 준비해야 합니다.

AI를 활용하되, 문제를 정의하고 결과를 책임질 수 있는 개발자

Source: World Economic Forum, Future of Jobs Report 2025

AI가 늘수록, “검증하는 능력”이 더 중요해집니다.

AI의 강점은 속도, 사람의 역할은 판단·검증·책임입니다.

AI 결과의 정확성에 대한 개발자 인식



“거의 맞지만 완전히 맞지는 않는AI 답변”이 가장 큰 불만

66% 개발자가 경험한 가장 큰 AI 활용 불만

Stack Overflow Developer Survey 2025

그래서 기업이 원하는 학생

- 문제를 구조화하고 요구사항을 정의하는 학생
- AI가 만든 코드를 읽고 오류를 찾는 학생
- 성능·안전성·사용성을 검증하는 학생
- 팀과 고객에게 설계 근거를 설명할 수 있는 학생

→ “AI 사용 경험”보다 “AI 활용 프로젝트 경험”이 중요

그래서 학생에게 필요한 것은
“AI 사용 경험”이 아니라 “AI 프로젝트 경험”

1

AI를 써본 학생

프롬프트 작성
코드 생성 경험

→

2

AI로 프로젝트를 만들어 본 학생

문제정의·설계·구현
테스트·발표 경험

→

3

산업체 피드백으로 결과를 완성한 학생

현업 관점의 피드백
결과물·포트폴리오 완성

산학연계AI프로젝트의 목표 = 세 번째 학생을 육성하는 것

산학연계AI프로젝트가 제공하는 5가지 핵심가치

학생이 실제로 가져가야 할 것은 “수료”가 아니라 경험과 결과물입니다.

01

Project Experience

현업형 프로젝트 수행 경험

02

AI Skill

AI를 개발도구로 활용하는 역량

03

Portfolio

취업·대학원에 활용할 결과물

04

Industry Mentoring

산업체 재직자의 실전 피드백

05

Project Funding

API·Cloud·HW 등 프로젝트 비용 지원

① Project Experience — 실패를 취업전에 경험하는 것이 자산

프로젝트는 계획대로만 진행되지 않습니다. 그 과정 자체가 학습입니다.

요구사항 변경	처음 정한 목표 변경
팀 협업	역할·일정·품질을 조정
AI 오류	그럴듯하지만 틀린 결과를 수정
성능 한계	정확도·속도·비용을 절충
마감	“완벽”보다 “완성”을 경험

프로젝트 수행을 통해 얻는 핵심 역량

- 문제분해
- 의사결정
- 협업
- 검증
- 품질관리
- 설명/발표

**회사에 들어가서 처음 겪기보다,
학교에서 먼저 겪어보는 것이 낫습니다.**

② AI Skill — AI를 “코딩 대행자”가 아니라 “개발 파트너”로



핵심: AI가 만든 결과를 “그대로 사용하는 능력”이 아니라
“지시하고 검증하고 개선하는 능력”

③ Portfolio — “결과”보다 “과정의 증거”를 남긴다.

면접에서 설명할 수 있는 프로젝트는 코드 저장소 하나보다 훨씬 강합니다.

좋은 포트폴리오가 답해야 하는 5가지

1. 어떤 문제를 발견했는가?
2. 왜 이 방법을 선택했는가?
3. AI를 어디에 활용했는가?
4. 무엇이 실패했고 어떻게 고쳤는가?
5. 결과를 어떻게 검증했는가?

면접에서 말할 “이야기”가 생긴다

④ Industry Mentoring — 학교 프로젝트를 “현업형 프로젝트”로 바꾼다.

산업체 재직자의 질문은 구현보다 문제의 가치와 완성도를 끌어올립니다.

학생들이 자주 하는 질문

- 어떻게 구현하지?
- 어떤 모델을 쓰지?
- API 연결은 어떻게 하지?
- 기능을 더 넣을까?

구현 중심

산업체 멘토가 던지는 질문

- 이 기능를 누가 왜 쓰는가?
- 왜 이 아키텍처를 선택했는가?
- 실제 서비스에서 운영 가능한가?
- 결과를 어떤 지표로 검증할 것인가?

문제·가치·품질 중심

면접에서는 “프로젝트를 했다”보다 “프로젝트를 설명할 수 있다”가 중요

프로젝트 경험을 하나의 논리적인 이야기로 정리해 두세요.

1 → 2 → 3 → 4 → 5 → 6

Problem
어떤 문제를 발견했는가?

Decision
어떤 선택을 했고 왜 그랬는가?

Action
AI와 팀을 어떻게 활용했는가?

Failure
무엇이 실패했고 어떻게 바꿨는가?

Result
어떤 결과와 수치를 만들었는가?

Learning
다시 한다면 무엇을 다르게 할 것인가?

산업체 멘토링은 이 “이야기”의 밀도를 높여줍니다.
현업에서 묻는 질문을 프로젝트 중에 미리 받아보기 때문입니다.

⑤ Project Funding — 아이디어를 비용 때문에 줄이지 않도록

교육사업 지원을 활용하여 프로젝트 수행에 필요한 비용 부담을 낮춥니다.

1

LLM / API

모델 API, 외부 서비스 연동

2

Cloud

서버, DB, 배포 환경

3

Data

데이터 확보·가공에 필요한 비용

4

Hardware

센서, 엣지 디바이스, 부품

5

Demo

프로토타입·발표·시연 환경

“돈이 적게 드는 주제”를 고르는 대신,
“가치 있는 문제를 해결하는 주제”를 선택할 수 있도록

※ 실제 지원 가능 항목과 범위는 교육사업 운영계획 및 집행 기준에 따라 확정

산학연계AI프로젝트의 목표

AI를 사용하는 학생에서
“AI를 활용해 문제를 해결할 수 있는 학생”으로

AI를 써본 학생 → AI로 프로젝트를 만든 학생 → **산업체 피드백으로 결과를 완성한 학생**

이 과정에서 “문제해결”과 “커뮤니케이션” 역량을 확보하는 것

03 프로젝트 신청 및 수행절차

프로젝트 운영 개요

신청부터 최종 전시회까지 프로젝트 수행에 필요한 지원과 기준을 제공합니다.

2026.11
지원서 제출

2026.12 ~ 2027.08
프로젝트 수행 · 산업체 멘토링

2027.09
전시회 · 평가 · 시상

프로젝트 지원 — **약 120만원**

지원팀 수에 따라 조정 가능

팀 구성 — **2 ~ 5명**

인공지능융합대학 2·3학년

산업체 멘토 — **산업체 재직자**

멘토 1인당 최대 3개 팀 멘토링 가능

최종 성과 — **2027년 9월 전시회**

발표·평가 및 우수팀 시상

핵심: 비용 지원 + 산업체 피드백을 활용해
"완성도 있는 결과물" 까지 만드는 것이 목표입니다.

신청절차 — 팀 구성에서 과제제안서 제출까지

신청기한과 제출처를 먼저 확인하고, 지도교수와 함께 프로젝트를 구체화하세요.

신청기한 : 2026.11.30 **제출 : riseai@kw.ac.kr**

1 **프로젝트팀 구성**

2~5명으로 팀 구성

2 **관심 주제 선정**

해결하고 싶은 문제 탐색

3 **지도교수 컨택**

지도교수 선정 및 주제·방향성 상담

4 **주제 확정**

지도교수님과 범위·목표 구체화

5 **산업체 멘토 선정**

지도교수님의 지원을 받아 선정

6 **과제제안서 제출**

작성및 이메일로 최종 제출

수행절차

프로젝트는 6단계로 진행됩니다. 각 단계의 산출물과 시기를 미리 확인하세요.

01 2026.11.30

프로젝트 신청

과제제안서 제출

02 2026.12

수행계획 제출

수행계획서·예산집행계획서

03 2026.12 중

예산집행교육

지도교수·조교 대상 집행 교육

04 2026.12 ~ 2027.08

프로젝트 수행 · 멘토링

산업체 멘토와 2회 이상 멘토링

05 2027.08

최종보고서 제출

평가용 최종보고서 제출

06 2027.09 중

최종발표회 참가

내·외부 평가 및 우수팀 시상

04

자주 묻는 질문

FAQ — 참여 전에 가장 많이 묻는 질문

프로젝트 신청 전에 아래 기준을 확인하세요.

Q1 **졸업작품으로 인정되나요?**

3학년의 경우 졸업작품으로 인정됩니다.

Q2 **2학년이 참여하면 어떤 장점이 있나요?**

프로젝트 수행경험과 포트폴리오를 확보하고, 3학년 때 연계 수행하여 더 어려운 주제와 높은 완성도에 도전할 수 있습니다.

Q3 **다른 교육사업의 지원을 받는 프로젝트와 병행할 수 있나요?**

프로젝트 주제가 서로 다르다면 가능합니다.

FAQ — 참여 전에 가장 많이 묻는 질문

프로젝트 신청 전에 아래 기준을 확인하세요.

Q4 **프로젝트 주제에 제한이 있나요?**

지도교수의 승인을 받는다면 분야/주제에 제한은 없습니다. 다만 AI 모델 또는 AI 서비스를 활용해 문제를 해결해야 합니다.

Q5 **한 명이 복수 프로젝트에 참여할 수 있나요?**

최대 2개 프로젝트까지 참여 가능합니다. 단, 동일한 프로젝트 구성원으로 복수 프로젝트를 수행할 수는 없습니다.

추가로 궁금한 사항이 있으면 편하게 질문해 주세요.