

● 2017 OSS Challenge ●

# 제11회 공개SW 개발자대회



미래창조과학부

**nipa** 정보통신산업진흥원

**KOSSA** 한국공개소프트웨어협회  
Korea Open Source Software Association

# 목 차

## 2017 OSS Challenge

I consider that the Golden Rule requires that if I like a program I must share it with other people who like it



- 01 공개SW개발자대회 소개
- 02 공개SW개발자대회 추진 현황
- 03 2017년 대회 추진계획
- 04 2017년 대회 추진일정
- 05 2017년 공개SW Day

# 공개SW(오픈소스소프트웨어)

## 2017 OSS Challenge

I consider that the Golden Rule requires that if I like a program I must share it with other people who like it

AI, Big Data, Cloud Computing, Robotics..  
**제4차 산업혁명 시대 중심에는 공개SW가 있습니다.**



기업의 인재상 변화 'SPECIFICATION(스펙) ▶ 공개SW 경험자 중심'  
SW경쟁력, 글로벌 인재로 거듭날 수 있는 '필수역량'

# 공개SW 개발자대회

## 2017 OSS Challenge

I consider that the Golden Rule requires that if I like a program I must share it with other people who like it

### 개발자대회를 통한 공개SW 확산·생태계 구조 조성



#### 개발자대회 참가자

- 공개SW 개발자와 교류
- 공개SW 프로젝트 경험
- 공개SW 기술과 지식 습득
- 개발 SW의 발전과 검증
- 취업, 창업 가능성 제고

#### 개발자대회



멘토링 지원

출품작 개발

출품작 검증

공개SW 교육

수상작 홍보

기업

학교

기관

커뮤니티

#### 공개SW 생태계

- 공개SW 생태계 내 입지 제고
- 공개SW 인식 제고
- 우수 공개SW 사례 발굴
- 공개SW 인재 발굴 및 육성
- 공개SW 소식 공유

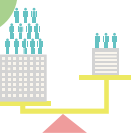
# 공개SW 개발자대회 - 프로그램

## 2017 OSS Challenge

I consider that the Golden Rule requires that if I like a program I must share it with other people who like it

### 개발자대회 운영 플랫폼 교내 졸업작품/공모전 도입·활용 교내 공개SW 확산·생태계 조성

개발자대회	기본 제공 프로그램	맞춤형 제공 프로그램
 참가등록	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 개별 진행</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 개별 진행</li> </ul>
 멘 토 링	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 자율 참여형 멘토링 지원</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 자율형 멘토링 지원</li> <li>● 교내 방문 멘토링 지원</li> </ul>
 교 육	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 온라인 교육자료 제공</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 온라인 교육자료 제공</li> <li>● 세미나 초청 제공</li> <li>● 공개SW Day 초청 제공</li> </ul>
 심 사	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 보유 시스템 평가 진행</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 보유 시스템 평가 진행</li> <li>● 교내 자체 심사자료 별도 제공</li> </ul>
 시 상	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 공개SW Day</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 공개SW Day</li> <li>● 교내 자체 시상자료 별도 제공</li> </ul>



# 공개SW 개발자대회 - 활용사례

## 2017 OSS Challenge

I consider that the Golden Rule requires that if I like a program I must share it with other people who like it



### SW중심대학 및 협회와 MOU 체결 대학 대상

'16년도 방문설명회와 대학간 업무협약을 실시하여 홍보 진행

전년도 대비 학생부문 36% 참여도 증가

#### 졸업작품연계



### 최적의 인재 양성 프로그램으로 활용

- 예비 개발자 개발능력 검증
- 프로젝트 체험 기회
- 산업, 학계에서 진행하기 어려운 현업중심의 멘토링
- 인재채용의 등용문으로 자리매김

#### 인재양성프로그램

##### ● 경북대학교

###### ▶ 교내 오픈소스 경진대회 진행

- 개발자대회 플랫폼 지원(운영 프로세스)
- 교내 경진대회 참가 팀의 개발자대회 참가

##### ● 고려대학교

###### ▶ 졸업작품 연계

- 컴퓨터학과 3,4 학년 대상
- 개발자대회에 졸업 작품으로 참여
- 수상 시 해외 연수 등(교내 혜택)

### '16년도 대회 참가자 학생부문 분석 현황

과천중학교	1	대구오성중학교	1
대덕SW마이스터고*	5	선린인터넷고등학교	2
경기자동차과학고	1	목포마리아고	1
살레시오	1	Seoul Christian School	1
세종과학예술융재학교	1	수도전기공업고	1
압구정고등학교	1	인천전자마이스터고	1
한국디지털미디어고	1		

경북대학교*	16	고려대학교*	12
국민대학교*	11	광운대학교	10
송실대학교	10	충북대학교	9
건국대학교	9	인천대학교	8
한국외국어대학교	8	금오공과대학교	8
성균관대학교*	7	서울과학기술대학교	7
부경대학교	7	한양대학교	6
동국대학교	6	성공회대학교	6
아주대학교*	6	한국산업기술대학교	5
대전대학교	5	남서울대학교	4
단국대학교	4	부산대학교*	4
배재대학교	2	그 외 대학교	98

고려대	3	국민대	3
서울대	2	KAIST	1
서울과학기술대	1	성균관대	1
중앙대	1	충남대	1

\* IT전문학교 : 1, 소속없음 : 3

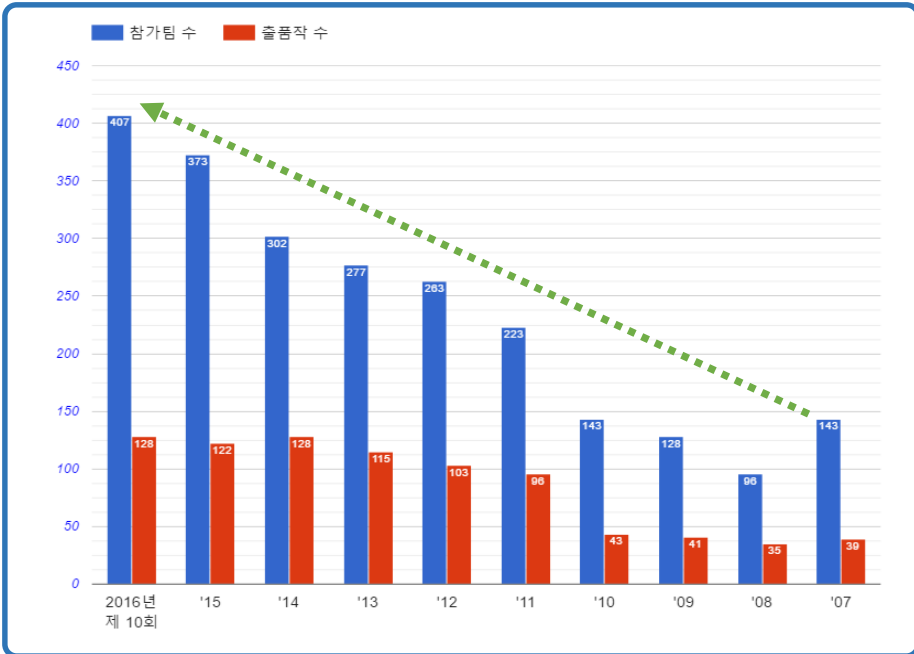
중학교	2	<b>총합계 : 303 팀</b>
고등학교	16	
대학교	268	
대학원	14	

# 공개SW 개발자대회 - 인력발굴

## 2017 OSS Challenge

I consider that the Golden Rule requires that if I like a program I must share it with other people who like it

### 우수 개발 인력 발굴과 SW생태계 진출을 위한 '등용문'



공개SW 개발자대회 참가 현황(팀)

[2007년~2016년] 총 2,355팀, 850건 출품작 접수  
'16년 128건 접수

구분	취업	창업	재학생	진학	재직	기타	합계
제4회 대회(2010)	43	2	0	6	5	17	73
제5회 대회(2011)	60	1	1	4	14	4	84
제6회 대회(2012)	62	1	1	4	4	17	89
제7회 대회(2013)	32	-	3	3	12	11	61
제8회 대회(2014)	34	-	14	-	17	3	68
제9회 대회(2015)	10	-	23	-	23	3	59

공개SW 개발자대회 수상팀 추적 현황(명)

대회 종료 2년 후, 추적조사 실행  
제9회 대회 추적조사는 '17년 4월, 2주간 진행

# 공개SW 개발자대회 - 참가자리뷰

## 2017 OSS Challenge

I consider that the Golden Rule requires that if I like a program I must share it with other people who like it

### 공개SW 인식도 제고

공개SW 인지 및 중요성 인식

- ✓ 오픈소스에 대한 긍정적 인식
- ✓ 오픈소스에 대한 신기술/지식 습득
- ✓ 진행되고 있는 오픈소스 프로젝트에 관심도 향상

### 개발자간 교류

공개SW 기술 습득 및 경험조언

- ✓ 멘토를 통해 알게 된 커뮤니티에 참여하여, 생태계에 합류
- ✓ 멘토링을 통한 신기술 습득
- ✓ 협업과 기술교류를 통한 유대감 강화

### 프로젝트 발전

프로젝트 내실강화 및 홍보

- ✓ 멘토의 피드백과 노하우 전수
- ✓ 프로젝트 업그레이드
- ✓ Day행사때 시연 및 부스운영으로 프로젝트 홍보효과

### 경험을 통한 자신감

프로젝트 경험을 통한 자신감

- ✓ 프로젝트 진행 경험을 통한 오픈소스 생태계 간접경험
- ✓ 연간 프로젝트를 통한 실력향상 및 성취감 고취



해당 데이터는 '16년도 대회 수상작(팀) 인터뷰 진행을 토대로 작성하였습니다.  
(\* 23팀 중 13팀 인터뷰 응답)



# 2017 대회 개요

## 2017 OSS Challenge

I consider that the Golden Rule requires that if I like a program I must share it with other people who like it

### 2017 OSS Challenge

#### 2017년 제11회 공개SW개발자대회 슬로건

『 오픈소스는 더하GO, 4차 산업혁명은 누리GO 』

#### 참가자격

- 4차 산업혁명을 이끌어 나갈 SW에 관심 있는 누구나 응모 가능
- 공개SW에 관심 있는 누구나 응모 가능
- 학생부문 / 일반 부문

주최 미래창조과학부

주관 정보통신산업진흥원, (사)한국공개소프트웨어협회

#### 후원

kt ds, 큐브리드, 네이버, 블랙덕소프트웨어코리아, 와이즈스톤, 한빛미디어, 제이펍, 유엔진솔루션즈, 마루인터넷, IT조선

# 2017 대회 공모 계획

## 2017 OSS Challenge

I consider that the Golden Rule requires that if I like a program I must share it with other people who like it

과 제	세 부 주 제
<b>학습용SW</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 공개SW 기반 LMS, LCMS</li> <li>- 디지털교과서 관련 응용SW</li> <li>- e-learning 서비스 또는 애플리케이션</li> <li>- 공개SW기반 SW 개발교육 콘텐츠 및 애플리케이션</li> </ul>
<b>모바일SW</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 모든 모바일 운영체제에서 운영 가능한 애플리케이션</li> <li>- 모바일 웹 애플리케이션</li> </ul>
<b>클라우드SW</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 퍼블릭, 프라이빗, 하이브리드 클라우드SW</li> <li>- 클라우드 컴퓨팅 환경 관리 및 마이그레이션 툴</li> </ul>
<b>빅데이터SW</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 클라우드 기반 빅데이터SW</li> <li>- 빅데이터 분석 및 협업 솔루션</li> </ul>
<b>사물인터넷SW</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 오픈소스 하드웨어를 활용한 사물인터넷 디바이스</li> <li>- 사물인터넷 응용서비스 개발을 위한 개방형 플랫폼</li> <li>- 사물인터넷 플랫폼 설계 및 개발</li> </ul>
<b>응용SW</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 개인용, 협업용 콘텐츠 관리, 응용SW 개발</li> <li>- 시스템관리SW, 네트워크 또는 네트워크 관리SW, 미들웨어, 스토리지SW 등</li> </ul>
<b>보안SW</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 개인정보 보호용SW, 악성코드 분석용 SW</li> </ul>
<b>기타SW</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 제시한 과제 이외의 내용으로 소스코드 공개 및 재배포가 가능한 공개SW 로 주제 제한 없음</li> </ul>

학생  
일반  
(공통)

# 2017 대회 시상 계획

## 2017 OSS Challenge

I consider that the Golden Rule requires that if I like a program I must share it with other people who like it

훈 격			학생부문			일반부문		
			수상	상금	총상금	수상	상금	총상금
대 상	총 2점	미래창조과학부장관상	1 점	1,000만 원	1,000만원	1 점	1,000만원	1,000만원
금 상	총 4점	정보통신산업진흥원장상	2 점	500만원	1,000만원	2 점	500만원	1,000만원
은 상	총 4점	한국공개SW협회장상	2 점	300만원	600만원	2 점	300만원	600만원
동 상	총 4점	후원 기업상	2 점	200만원	400만 원	2 점	200만원	400만원

# 2017 대회 행사 계획

## 2017 OSS Challenge

I consider that the Golden Rule requires that if I like a program I must share it with other people who like it



조직위원회 위촉식



참가자 오리엔테이션



기능테스트



출품작 심사



공개SW Day(시상식)

01

### 조직위원회 위촉식

· 공개SW 및 ICT 전문지식과 권위를 갖춘 산, 학, 연, 관 각 분야 전문가를 위원으로 위촉하여 대회 운영 자문

02

### 오리엔테이션

· 참가자, 멘토, 대회 관계자가 대회 가이드 및 규정, 개발 노하우 등을 공유하는 장 마련

03

### 오프라인 멘토링

· 기술멘토링, 보고서 작성, 사업화 등 다양한 분야 멘토링 지원

04

### 라이선스 검증, 기능테스트

· 산출물 라이선스 검증  
· 기능구현 검증 및 보완

05

### 출품작 심사(1차, 2차)

· 1차 심사(온라인) 프로젝트 서면평가  
· 2차 심사(오프라인) 프로젝트 발표 및 시연 평가 단, 1차 합격 및 검증 완료 출품작에 한함

06

### 공개SW Day · 시상식

· 시상식  
· 최신 기술기반 세미나, 공개SW 저변확대 및 개발자, 커뮤니티 기업간 교류 확대

# 2017 대회 추진 일정

## 2017 OSS Challenge

I consider that the Golden Rule requires that if I like a program I must share it with other people who like it

구분		기간	상세 내용
대회 홍보		4월 28일(금) ~ 6월 19일(월)	<ul style="list-style-type: none"> <li>&gt; SW중심대학 및 주요대학 방문 설명회</li> <li>&gt; 온.오프라인 및 매체 홍보 진행</li> </ul>
신청 접수 마감		6월 19일(월)	> 홈페이지 통해 접수(개발계획서)
멘토링		7월 24일(월) ~ 9월 28일(목)	> 온/오프라인 지원(기간 중 오프모임 예정)
개발공간지원			> 토즈 지원
출품작 접수 마감		9월 28일(목)	> 최종 출품작 접수 마감(결과보고서, 산출물, 시연 동영상)
심사	서류검토	9월 29일(금) ~ 10월 12일(목)	> 참가 개발계획서 서류 검토
	1차 심사	10월 13일(금) ~ 10월 19일(목)	> 1차 서류 심사(온라인) / 결과보고서, 산출물, 시연 동영상
	기능테스트	10월 25일(수) ~ 11월 3일(금)	> 와이즈스톤(오프라인)
	라이선스 검증		> 역량프라자 및 블랙덕소프트웨어코리아 (온라인)
	2차 심사	11월 10일(금)	> 최종 발표 평가(종합 평가) 1차 심사결과+기능테스트, 라이선스 검증 결과
	수상자 발표	11월 16일(목)	> 결격사유 등 수상자 검증 > 홈페이지 공지 및 개별 공지
<b>시 상 식</b>			
공개SW Day		SW주간 (12월 첫째 주)	<ul style="list-style-type: none"> <li>&gt; 대회 수상자에 대한 시상</li> <li>&gt; 공개SW 전문가 초빙강연</li> <li>&gt; 수상작 시연 및 기업 홍보부스 운영</li> </ul>

# 2017 9th 공개SW Day

## 2017 OSS Challenge

I consider that the Golden Rule requires that if I like a program I must share it with other people who like it

### 제9회 공개SW Day 행사

- ▷ 일시 : 2017년 SW주간(12월 첫째 주)
- ▷ 장소 : 코엑스 그랜드볼룸 예정
- ▷ 대상 : 공개SW 관련 정부 관계자, 국회의원  
공개SW 전문기업 및 수요기업 관계자  
공개SW 개발자대회 수상자 및 관계자 등

#### ▷ 주요내용

- 기조강연 : 공개SW분야 주요인사 초청 강연
- 시상식 : 제11회 공개SW 개발자대회 시상식
- 컨퍼런스 : 전문가에 의한 국내외 공개SW 최신 동향 및 개발기술 발표  
개발자대회 수상작 및 후원기업 기술 홍보부스 운영  
대회 수상작 발표 및 후원기업 홍보부스 운영



공개SW 시상식



오픈소스 컨퍼런스 및 대회 수상작 전시

# 감사합니다.

## ‘공개SW 개발자 대회’는

공개SW 분야의 잠재인력 발굴과 국내외 공개SW 개발자 교류를 통한 글로벌 수준의 공개SW 생태계 조성, 인재육성과 커뮤니티 문화 확산 등을 위해 마련된 개발자가 주인공인 대회입니다.

본 행사 참여로 학생들이 다양한 참가자들과 함께 새로운 기술과 정보를 공유·교류와 더불어 공개SW가 갖는 참여·공유·협업의 의미 있는 대회가 되기를 희망합니다.

담당	담당자명	직책	연락처	이메일
개발자대회 총괄	남지현	팀장	070-7730-7827 010-4816-1916	Jh.nam@kossa.kr

