소프트웨어학부
2024학년도 세부전공설명회

소프트웨어학부 학부장
임재한

ljhar@kw.ac.kr
소프트웨어학부 사무실
Tel. 02)940-5210

목차

- 교과과정
  - 전공필수 교과목
  - 프로그래밍 언어 교과목
- 졸업요건
  - 학부 졸업요건
  - 세부전공 이수요건
  - 세부전공 선택

소프트웨어학부 2024학년 교과과정

	1학기	2학기
1학년	• 소프트웨어입문세미나	• **고급C 프로그래밍 및 설계**
2학년	• 고급프로그래밍 • 웹프로그래밍 • 디지털논리 • 리눅스활용실습 • 이산구조	• **자료구조 (전필)** • **자료구조 실습(전필)** • 객체지향프로그래밍 • 오픈소스소프트웨어개발 • 시스템소프트웨어
3학년	• **응용소프트웨어실습 (전필)** • **알고리즘 (전필)** • 운영체제 • 컴퓨터구조 • 데이터통신 • 데이터베이스 • 모바일프로그래밍 • 가상세계	• 심화전공실습 • 프로그래밍언어론 • 컴퓨터네트워크 • 컴퓨터그래픽스 • 컴퓨터비전 • 빅데이터처리및응용 • 인공지능
4학년	• 컴파일러 • 컴퓨터애니메이션실습 • 컴퓨터애니메이션 • 네트워크보안 • **산학협력캡스톤설계1 (공필)** • 정보시스템응용 • 딥러닝실습 • 무선네트워크 • 기계학습 • 소프트웨어공학	• **산학협력캡스톤설계2 (공필)** • 미래네트워크특강 • 최신정보보안이론 • 최적화기법 • 혼합현실

소프트웨어학부 졸업요건

1 학점

<졸업 이수 학점 : 133학점>

- 전공 : 60학점
- 교양 : 필수교양 13학점
  균형교양 18학점

2 필수 이수 교과목

① 전공필수 : 자료구조(2-2)
자료구조실습(2-2)
알고리즘(3-1)
응용소프트웨어실습(3-1)

② 세부전공필수 :

<소프트웨어전공>
세부전공필수 없음

<인공지능전공 – 아래 과목풀 중 택 3과목>
(3-2)
인공지능, 빅데이터처리및응용, 컴퓨터비전
(4-1)
기계학습, 딥러닝실습

③ 공학인증필수 :
공학설계입문
산학협력캡스톤설계1(4-1)
산학협력캡스톤설계2(4-2) 중 **택 1**

3 기타 요건

- 졸업논문(작품)
  3-2 지도교수 신청(필수!)
  4-2 제출 및 가/부 심사
  4-2 졸업작품전시회 (졸업 논문)

- TOPCIT 응시
  졸업 전 최소 1회 응시
  성적제한 없음

교양 교과목 이수체계

바) 2024학년도 신입학자

구분		학점
필수 교양	광운인되기	1학점
	대학영어	3학점
	정보	6학점
	융합적사고와 글쓰기	3학점
균형 교양	과학과기술	6과목 × 3학점 총 18학점
	인간과철학	
	사회와경제	
	글로벌문화와제2외국어	
	예술과체육	
	수리와자연 (신설)	
계		31학점

세부전공 이수요건

1 소프트웨어전공

세부전공 필수과목 없음

2 인공지능전공

(3-2)
인공지능, 빅데이터처리및응용, 컴퓨터비전
(4-1)
기계학습, 딥러닝실습

위의 5과목 중 택 3과목

소프트웨어 전공 교과과정

	1학기	2학기
1학년	• 소프트웨어입문세미나	
2학년	• 고급프로그래밍 • 웹프로그래밍 • 디지털논리 • 리눅스활용실습 • 이산구조	• **자료구조 (전필)** • **자료구조 실습(전필)** • 객체지향프로그래밍 • 오픈소스소프트웨어개발 • 시스템소프트웨어
3학년	• **응용소프트웨어실습 (전필)** • **알고리즘 (전필)** • 운영체제 • 컴퓨터구조 • 데이터통신 • 데이터베이스 • 모바일프로그래밍 • 가상세계	• 심화전공실습 • 프로그래밍언어론 • 컴퓨터네트워크 • 컴퓨터그래픽스 • 컴퓨터비전 • 빅데이터처리및응용 • 인공지능
4학년	• 컴파일러 • 컴퓨터애니메이션실습 • 컴퓨터애니메이션 • 네트워크보안 • **산학협력캡스톤설계1 (공필)** • 정보시스템응용 • 딥러닝실습 • 무선네트워크 • 기계학습 • 소프트웨어공학	• **산학협력캡스톤설계2 (공필)** • 미래네트워크특강 • 최신정보보안이론 • 최적화기법 • 혼합현실

인공지능 전공 교과과정

	1학기	2학기
1학년	• 소프트웨어입문세미나	
2학년	• 고급프로그래밍 • 웹프로그래밍 • 디지털논리 • 리눅스활용실습 • 이산구조	• **자료구조 (전필)** • **자료구조 실습(전필)** • 객체지향프로그래밍 • 오픈소스소프트웨어개발 • 시스템소프트웨어
3학년	• **응용소프트웨어실습 (전필)** • **알고리즘 (전필)** • 운영체제 • 컴퓨터구조 • 데이터통신 • 데이터베이스 • 모바일프로그래밍 • 가상세계	• 심화전공실습 • 프로그래밍언어론 • 컴퓨터네트워크 • 컴퓨터그래픽스 • 컴퓨터비전 • 빅데이터처리및응용 • 인공지능
4학년	• 컴파일러 • 컴퓨터애니메이션실습 • 컴퓨터애니메이션 • 네트워크보안 • **산학협력캡스톤설계1 (공필)** • 정보시스템응용 • 딥러닝실습 • 무선네트워크 • 기계학습 • 소프트웨어공학	• **산학협력캡스톤설계2 (공필)** • 미래네트워크특강 • 최신정보보안이론 • 최적화기법 • 혼합현실

중 택 3 과목

세부전공 선택

1차선택

선택 기간: 2024.11.04.(월) **~ 11.08.(금)**
결과 발표일: 2024.11.15.(금)

2차선택

선택 및 정정 기간: 2024.12.02.(월) ~ 12.06.(금)
최종 발표일: 2023.12.27.(금)

선택방법

KLAS 종합정보서비스 로그인 (https://klas.kw.ac.kr) →『대학생활』→『 학적관리』→『세부전공 선택』
→ 실시
1학년에서 2학년 진학 시 최초 선택,
2학년에서 3학년 진학 시 / 3학년에서 4학년 진학 시 총 2번 변경 가능

소프트웨어학부
2024학년도 세부전공설명회

The end.